

CONTENIDOS MÍNIMOS DE LINUX

PERÍODO ACADÉMICO 2010



DEPARTAMENTO DE
INFORMÁTICA

1. **Introducción al curso**
 1. **Metodología del curso, diagramación y prácticas**
2. **¿Qué es Linux?**
 1. La importancia de saber por qué usamos Linux. Free Software, sociedad, educación y libertad
3. **¿Qué es Debian?**
 1. Nuestra distribución base, la historia de la unidad
 2. Miles de aplicaciones disponibles para lo que necesitemos
4. **¿Qué es Ubuntu?**
 1. Cooperación y facilidad
5. **¿Qué es Kde?**
 1. Sistemas gráficos, comparativa y diferencias
 2. Integración y relación completa entre componentes
6. **¿Qué es Kubuntu?**
 1. La unión de Kde y Ubuntu
7. **Boot del sistema**
 1. Concepto de Live-CD
 2. Cambio de lenguaje
 1. Con F2 cambiamos el lenguaje de las aplicaciones y del teclado
8. **Comenzar desde el principio. La ayuda.**
 1. Khelpcenter. La Ayuda en el sistema Gráfico. Ver la Ilustración 1.
 1. Es la base de la ayuda de KDE gráficamente
 2. Ayuda en la consola. Comando 'man'. La ayuda más completa que hay.
 1. Para aprender a usar el comando man, hacer 'man man'
 2. Para aprender a usar el comando ls, hacer 'man ls'. Ver la Ilustración 2.
 3. Del comando man se sale con la tecla 'q'.
9. **Multiusuario - Login en todas las consolas incluso mientras bootea**
 1. Desde que bootea el equipo podemos ingresar al Linux desde diferentes consolas, estas se acceden apretando CTRL-F1 hasta CTRL-F6
 2. Desde dentro del sistema gráfico, debemos apretar CTRL-ALT-F1 hasta F6.
10. **Conceptos teóricos importantes de Linux:**
 1. Fundamentos y principios del Software Libre
 2. Manejo del sistema gráfico como una aplicación más. El sistema gráfico como un proceso más del sistema
 3. Todo lo vamos a tratar de ver en consola y gráficamente. La totalidad de las operaciones y aplicaciones se puede realizar en modo gráfico o en modo consola. Muchas de las aplicaciones gráficas son un Frontend de una aplicación de consola.
 4. Filesystem. El filesystem ext3, journaling desde sus comienzos. Ext4, el futuro.
 5. Acceso a los recursos
 1. Dentro de Linux, todo se ve y accede como un archivo.
 2. Transparencia en la utilización y programación.
 6. Aplicaciones pequeñas. El concepto heredado de Unix es que las aplicaciones sean pequeñas pero que hagan las cosas realmente bien.
 7. Sudo. Dentro de Kubuntu solo utilizamos un usuario sin privilegios. Para realizar tareas administrativas utilizamos el comando sudo.

Datos sobre el curso

El curso utilizará el sistema operativo Linux, distribución Kubuntu, desde un Live-CD, o CD booteable para la totalidad de las prácticas. El CD se puede obtener gratuitamente desde

<http://www.kubuntu.org/download.php>